

RESUMEN DE LA CLASE.

En la clase pasada en el comienzo de esta estuvimos viendo las características de cada uno de los algoritmos que son simplicidad, precisión, finitud, carácter mecánico y procedimiento general. En la clase se dijo que para poder precisar un programa, se debería de hacer un “borrador a mano” y que para poder realizar acertadamente una jerarquización de procesos.

Existen dos tipos de programación, la estructurada esta usa tres procesos esenciales para programar eficazmente. Y la no estructurada, esta mete mas los códigos normales.

Pasos:

Secuencia: paso en la que se utiliza la jerarquización teniendo el orden de prioridad y llevando a cabo las ordenes que se ejecutan.

Ejemplo:

Oden1.A, orden2.B orden3.C... y así sucesivamente.

También en este se pueden utilizar los diagramas de flujo que contiene figuras de n indicadores, estas tienen la secuencia, y también el lenguaje C.

Ejemplo:

Cabecera de entrada y salida- #include<stdio.h>

Programa básico principal: main().

Se puede empezar a escribir códigos- {

Cerrar códigos }

Selección: En este paso se compran, y seleccionar de acuerdo a las indicaciones.

if(1>0); imprime (si); si no(1>0) imprime (no);

Repetición: Proceso que consiste en repetición infinita, siempre y cuando sea una condición verdadero. Se usan los códigos *for while*, o *do while*.

Implementando estos pasos, y características, se puede resolver el problema, y usar los algoritmos para poder hacer el programa exitoso.

Seudocódigo, que en si por definición es un casi código, o sea que no llega a un código normal , no llega a representar algún tipo de lenguaje , generalmente se usa como ejemplo , para poder escribir ordenes, para después transfórmalas a códigos normales de programación.