

Computación para ingenieros.

TAREA#7

Nombre del alumno: Daniel Gutiérrez Contreras.

Tarea para el 22/sep./2010.

Precisión, simplicidad, finitud, carácter mecánico, procedimiento general.

Precisión.

Todo un algoritmo tiene que estar definido con demasiada precisión para no recibir dudas sobre que paso seguir y así no perderse.

Simplicidad.

Cuando este se refiere a un algoritmo, en simple vista sencillo, se puede desordenar en algoritmos mucho más simples (osea en unos algoritmos más elementales). Por ejemplo el de Euclides se puede descomponer en divisiones y agrupamientos.

Finitud.

La cifra de reglas ah de ser finito mientras que la cifra de operaciones que puede emplearse debe ser infinito.

Carácter mecánico.

Es una técnica mecánica, automática. Un algoritmo no requiere ninguna agudeza mental ni ningún tipo creativo, es algo que cualquier ser humano puede hacer con solo seguir los pasos.

Procedimiento general.

Los algoritmos están destinados a cualquier solución de problema. No valdría de nada la pena diseñar un sistema con el cual pueda resolver solo algoritmos y ya sería una pérdida de dinero y tiempo. Así el algoritmo de Euclides soluciona todos los casos de encontrar el máximo común divisor.

